

Ozobot Evo-Klassensets für 4. - 6. Klasse

Der Ozobot ist ein kleiner Roboter mit Akku, 2 Rädern und 7 Farbsensoren. Er reagiert auf schwarze Linien und Farbcodes. Dem Ozobot können Anweisungen für Geschwindigkeiten, Richtungen, Gefühle oder andere Dinge gegeben werden. Zusätzlich kann er über eine App gesteuert werden (Blockprogrammierung). Wenn die Schüler die Grundlagen erlernt haben, kann man die Ozobots für verschiedene Unterrichtszwecke nutzen wie Geschichten nacherzählen, Kulissen dafür bauen, Mathe, Vorgangsbeschreibung oder für andere spannende Projekte.

Medienkompetenzbezüge aus den Bereichen:

1. Bedienen und Anwenden
6. Problemlösen und Modellieren

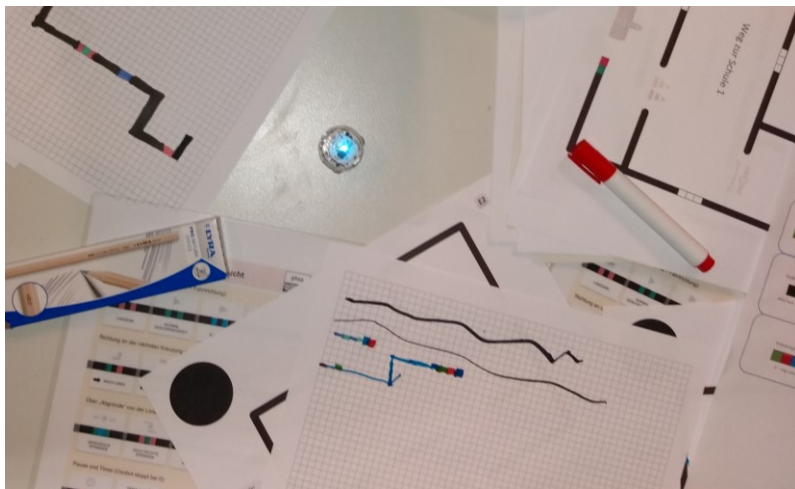
Die Ozobot-Klassensets sind mit umfangreichem Unterrichtsmaterial ausgestattet.

Die Box enthält:

18 Ozobots mit Ladestation

Unterrichtsmaterial

Passende Stifte zum Malen der Codes



Empfehlenswert ist es, vorab einen Termin für einen Workshop für die Lehrer:innen mit oder ohne Schüler:innen zu vereinbaren.

Ihre Ansprechpartner in der Kinder- und Jugendbücherei

- Frau Klapheck (Leitung Kinderbücherei, Führungen, Veranstaltungen, Lektorat)
elisabeth.klapheck@stadt-gladbeck.de
- Carolin Werning (Führungen, Veranstaltungen)
carolin.werning@stadt-gladbeck.de

Telefon: 02043 – 99 2655 oder 99 2662

Gefördert vom
Ministerium für
Kultur und Wissenschaft
des Landes Nordrhein-Westfalen



Öffnungszeiten: Dienstag 10 bis 20 Uhr (Kinderbücherei bis 18 Uhr), Mittwoch bis Freitag 10 bis 18 Uhr, Samstag 10 bis 13 Uhr